

Tytuł roboczy: „Latanie dyskiem CD”

Gra na urządzenia mobilne. Kierujemy graczem siedzącym na krążku CD pędzącym w dół zero-jedynkowej "autostrady". Sterowanie odbywa dzięki akcelerometrowi w urządzeniu (przechyl prawo-lewo). Zadanie gracza jest proste: zebrać jak najwięcej oryginalnych pudełek i unikać pirackich wersji. Dzięki temu, gracz "uczy" się (podświadomie), że oryginalne pudełka (ergo legalne źródła) są lepsze. Poziom trudności zwiększa się wraz z zebraną ilością oryginalnych materiałów. Każdy poziom ma tematyczną oprawę (np. książki, muzyka, etc), które różnią się animowanym tłem. Droga ma wiele zakrętów, wyskoków, torrentowych pułapek i innych atrakcji. Wyniki można porównywać w tabeli online. Każdy miesiąc jest "sponsorowany" przez innego wydawcę, który nagradza najlepszych trzech graczy w tabeli wyników.

/Bartek Woltański/