

Open Mind

- czyli gra o legalnych źródłach kultury

Tło fabularne:

„Żyjemy w świecie w którym nic nie należy do ciebie, nawet twoje myśli”. To hasło znajduje się w frontonie monumentalnego budynku korporacji Iron. Zajmuje się ona budową ciężkich maszyn przemysłowych i metalurgią. Jest to jedna z 9 korporacji które bo wojnie w 2139 roku przejęły główny nadzór nad produkcją dóbr. W rzeczywistości w dziale kreatywny każdej z nich pracują naukowcy, inżynierowie, artyści, którzy pod nadzorem tworzą katalogi produktów firm-molochów. Żaden z nich nie posiada swoich własnych patentów, wszystko kontroluje zarząd. Ludzie którzy nie są twórczy zostali sklasyfikowani jako werknemer, pogardliwie nazywani robotami. Ostatnią grupą społeczną są piraci, ludzie żyjący z handlu wymiennego i własnych manufaktur. Korzystają z kradzionych i wyrzucanych wyrobów korporacji, tworząc swoje własne dzieła. Pojęcie praw autorskich nie istnieje w slangu piratów. Jako jeden z nich musisz otworzyć rynek i pozwolić ludziom na legalny i wolny dostęp do kultury.

Rozgrywka:

Open Mind należy do gatunku produkcji multiplayer everyone online, gdzie każdy gracz może wybrać jaką chce być postacią i jak potoczą się jej losy. Jeżeli masz w sobie ducha rewolucjonisty możesz dołączyć do pirackiego ruchu oporu i razem ze swoimi znajomymi tworzyć konspiracyjne spotkania, w waszych własnych mieszkaniach. Każdy budynek na mapie Open Mind jest w pełni otwarty i nie uświadczysz w nim sztucznie ograniczonych pomieszczeń. Jeżeli ż uważasz że porządek świata utworzony przez korporacje jest słuszny, możesz wstąpić w szeregi tajnej policji i tępić ruch oporu, kierowany przez tych niewdzięczników niedostrzegających naszego dobra. Na każdy serwerze mieszczącym po kilka tysięcy graczy możecie uczestniczyć w demonstracjach, tłumić je, tworzyć z odpadów, pracować w wielkich fabrykach, a to wszystko aby obronić stary system lub utworzyć nowy wolny dostęp do kultury dla wszystkich. To wszystko w naszym bez abonamentowym MEO, gdzie tworzysz i pozwalasz dzielić się kulturą ze znajomymi.

Ten świat czeka na ciebie twórczo.

•

/Szymon Syrek /